

What a man gotta do

Level: 32 counts / 4-wall / Low-Intermediate

Choreografie: Julia Wetzel (01/2020)

Musik: What a man gotta do von Jonas Brothers

Hinweis: Intro 24 Counts (Tanz beginnt 16 Counts nach Beginn des Gesangs, Starte mit „Move“)

HEEL SWITCH R+L, STEP, HEEL SWIVEL, BACK R+L, COASTER STEP

- 1 + Rechte Ferse vorne auftippen, RF neben LF absetzen
- 2 + Linke Ferse vorne auftippen, LF neben RF absetzen
- 3 + 4 RF (Fußballen) Schritt vorwärts, beide Fersen nach rechts und wieder zurück drehen
- 5, 6 RF Schritt zurück, LF Schritt zurück
- 7 + 8 RF Schritt zurück, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts

DOROTHY L+R, ROCK STEP, ¼ TURN SHUFFLE L

- 1, 2 + LF Schritt diag. links vorwärts, RF hinter LF einkreuzen, LF Schritt diag. links vorwärts
 - 3, 4 + RF Schritt diag. rechts vorwärts, LF hinter RF einkreuzen, RF Schritt diag. rechts vorwärts
 - 5, 6 LF Schritt vorwärts (rechte Ferse anheben) und Gewicht zurück auf RF
 - 7 + 8 ¼ Linksdrehung auf RF & LF Schritt nach links, RF neben LF absetzen, LF Schritt nach links
- RESTART: Im 5. Durchgang beginne hier wieder von vorne.**

ROCK STEP, SIDE ROCK, BEHIND, SIDE, CROSS, SIDE, ¼ SAILOR TURN R, CLAPS (2x)

- 1 + RF Schritt vorwärts (linke Ferse anheben) und Gewicht zurück auf LF
- 2 + RF Schritt nach rechts (linke Ferse anheben) und Gewicht zurück auf LF
- 3 + 4 RF hinter LF kreuzen, LF Schritt nach links, RF vor LF kreuzen
- 5 LF Schritt nach links
- 6 + RF hinter LF kreuzen mit ¼ Linksdrehung, LF Schritt nach links
- 7 + 8 RF Schritt weiter nach rechts mit Druck und Gewicht auf RF, 2 x klatschen auf der rechten Seite

ROLLING WINE with CHASSÉ, CROSS, ¼ COASTER TURN R, STOMPS (2 x)

- 1, 2 ¼ Linksdrehung auf RF & LF Schritt vorwärts, ½ Linksdrehung auf LF & RF Schritt zurück
- 3 + 4 ¼ Linksdrehung auf RF & LF Schritt nach links, RF neben LF und LF Schritt nach links
- 5 RF vor LF kreuzen
- 6 + 7 ¼ Rechtsdrehung & LF Schritt zurück, RF neben LF absetzen, LF Schritt vorwärts
- + 8 2 x RF neben LF aufstampfen und Gewicht LF

Der Tanz beginnt wieder von vorne